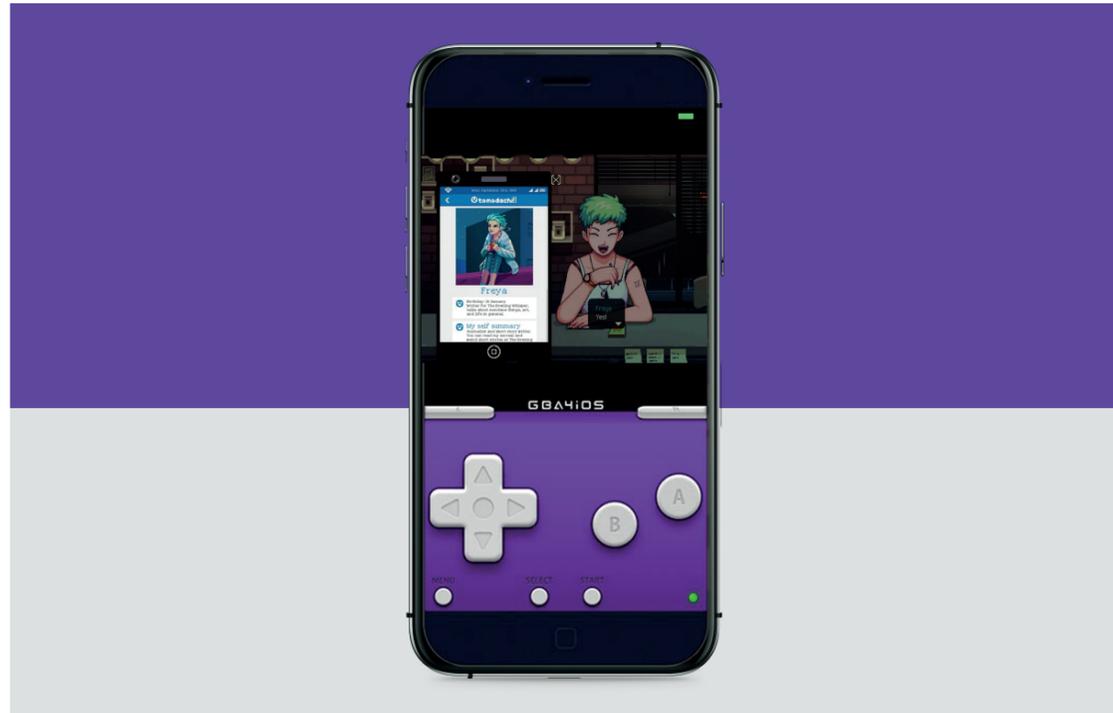


Fancy a drink?

by Beatrice Danesi, Roberta Acquafredda, Ruoshan Liu

Design for Emergency
Seed ideas



A CHI SI RIVOLGE | WHOM IS IT FOR?

Utente ambosesso dai 18 ai 35 anni, che predilige conoscere nuove persone attraverso canali social e digitali. | *User of either sex from 18 to 35 years of age, who prefer to meet new people through social network and digital device.*

PERCHE' E' IMPORTANTE | WHY IS IT RELEVANT?

L'idea si basa sul bisogno di socializzare e rimanere in contatto con gli amici, di svagarsi dopo il lavoro e distrarsi dalla negatività della situazione. La quale porta l'uomo a farsi sopraffare da sensazioni negative come l'ansia, la noia e la solitudine.

The idea is based on the need to socialize and stay in touch with friends, relaxing after work and to be distracted by the negativity of the situation. Which lead humans to be overwhelmed by negative feelings such as anxiety, boredom, and loneliness.

L'idea prevede la realizzazione di un'app mobile di un life simulator, legata al mondo dei passatempi serali, come aperitivi al bar con gli amici e serate in locali. Creare così una realtà online che simuli i passatempi serali dei giovani-adulti, permettendo loro di uscire virtualmente con gli amici e di conoscere gente nuova in giro per locali.

L'obiettivo è far incontrare persone su un'unica piattaforma, stimolandoli a socializzare e combattere la noia del periodo, divertendosi online come fossero fuori casa tra coetanei.

È pensata per utenti che hanno voglia di conoscere persone nuove e reali, divertendosi in una realtà virtuale.

È una realtà work in progress, ispirata all'interfaccia dei Game Boy, per adattarsi all'orientamento verticale degli smartphone.

L'utente può scegliere di loggarsi come:

- Bartender, opzione che consente di aprire, personalizzare e gestire il proprio locale, col vantaggio di poter chattare con tutti i clienti che vi entrano. Quando l'utente è offline anche il suo locale è chiuso.
- Customer, consente di spostarsi a piacimento nei vari locali aperti dagli utenti Bartender e interagire con chi incontra.

COSA SERVE PER IMPLEMENTARE L'IDEA?

WHAT IS NEEDED TO IMPLEMENT THE IDEA?

Mobile Apps
Strumenti di profilazione utente
Chat/Videochat Platforms

*Mobile Apps
User profiling tools
Chat/Videochat Platforms*

This idea involves creating a mobile app for the life simulator, which is connected to the world of night entertainment, such as going to a bar for an aperitif with friends and staying in a club. So create an online reality, that simulates the night entertainment activities of the young adults, allowing them to go out virtually with friends and meeting new people around clubs.

The goal is gathering people on a platform, inspire them to socialize and fight against boredom of this period, having fun online like they're outdoors among peers.

It is for users that wish to meet new and real friends, which have fun in a virtual life.

This is a work in progress reality, inspired by the Game Boy interface, for adaptation to the vertical orientation of a smartphone.

The user can choose the sign in as:

- *Bartender, an option that allows you to open, to customize and to manage your bar, with the advantage of being able to chat with all customers, who they enter it. When the user is offline, his bar are also closed.*
- *Customers, an option that allows you to move at will in various places open by Bartender users and interact with those you meet.*

CHI PUO' CONTRIBUIRE?

WHO CAN CONTRIBUTE?

UI/UX designers
Game developers
Programmatori app
Game designer
Artist

*UI/UX designers
Game developers
App developers
Game designer
Artist*



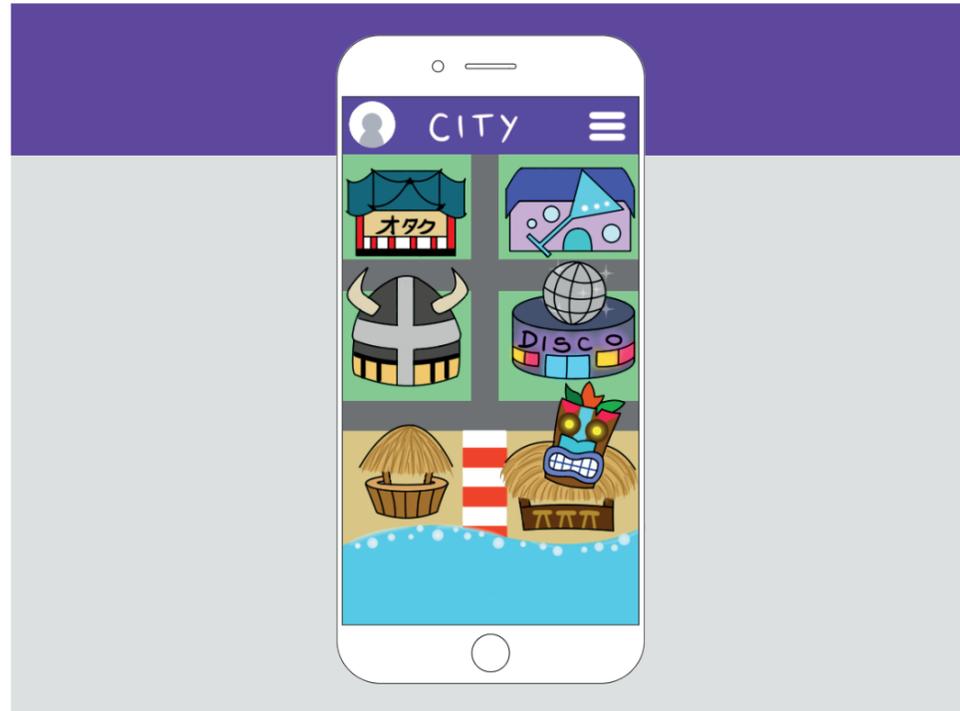
Fancy a drink? by Beatrice Danesi, Roberta Acquafredda, Ruoshan Liu is licensed under a Creative Commons Attribution 4.0 International License.

bea.danesi@gmail.com | robertaacquafredd@gmail.com | woshicoco33@gmail.com

Fancy a drink?

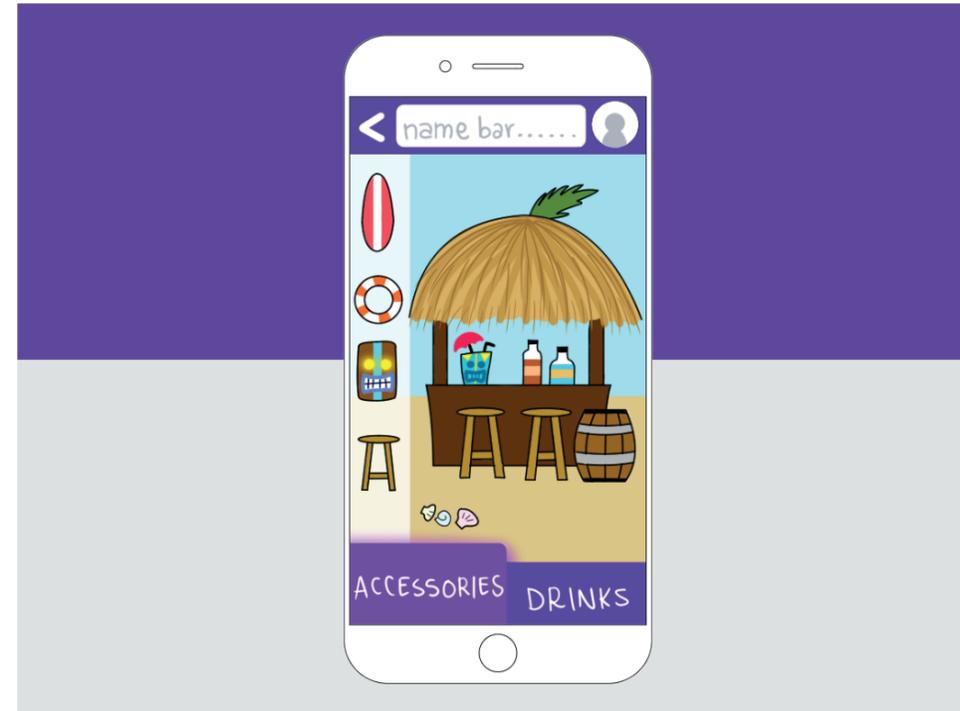
by Beatrice Danesi, Roberta Acquafredda, Ruoshan Liu

Design for Emergency
Seed ideas



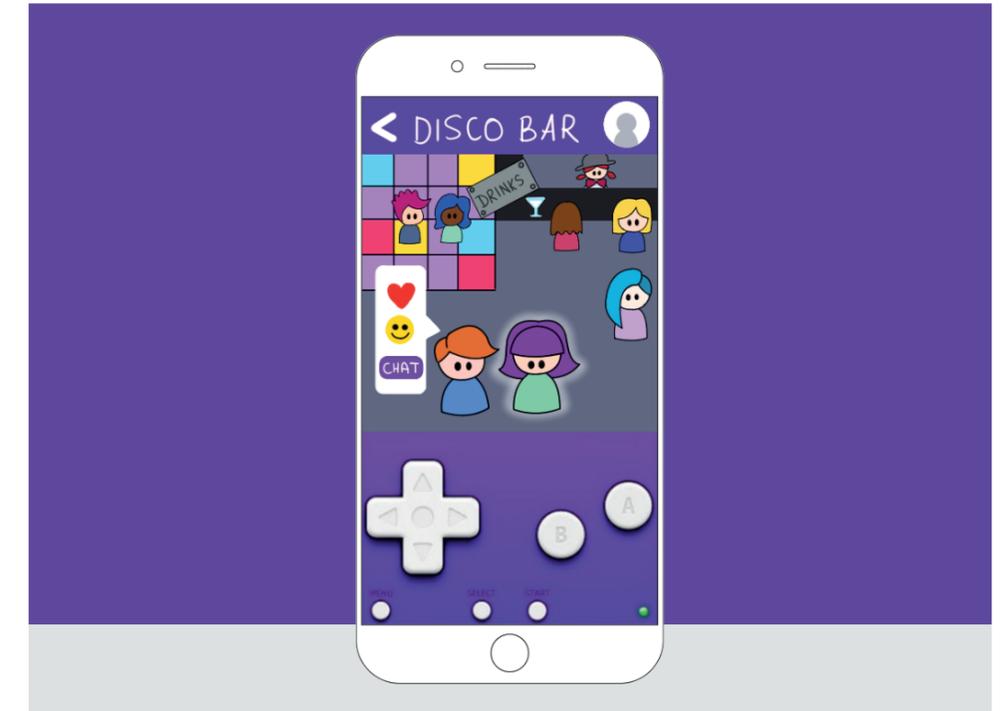
L'interazione sociale si svolge in una città virtuale, dove è possibile vedere i locali disponibili e scegliere in quale entrare. È possibile salvare una lista personale dei locali preferiti, così da trovarli velocemente tramite l'hamburger menu.

Social interaction takes place in a virtual city, where you can see the available places and choose which one to enter. You can save a personal list of your favorite places, so you can quickly find them through the hamburger menu.



L'utente loggato come Bartender può personalizzare il proprio locale a piacimento, attraverso degli assets preimpostati per l'arredamento del locale e per la creazione di drinks da servire ai clienti.

Users logged in as Bartender can customize their premises at will through preset assets for decorating rooms and make beverages for customers.



L'interazione tra utenti avviene utilizzando un controller da videogioco. Avvicinando il proprio avatar a quello di un altro utente, l'app permette di selezionarlo, facendo apparire un balloon con due opzioni: inviare una reazione o iniziare una conversazione. Alla prima interazione viene richiesto il consenso dell'utente selezionato.

The interaction between users takes place using a video game controller. By bringing your avatar closer to that of another user, the app allows you to select it, making a balloon appear with two options: send a reaction or start a conversation. The first interaction requires the consent to the selected user.

Contatti / Contacts:

bea.danesi@gmail.com | robertaacquafredd@gmail.com | woshicoco33@gmail.com

